



REGULAMENTUL CAMPIONATULUI NATIONAL DE SUPERMOTO

2025

Consideratii generale

La baza acestui regulament stau regulamentele FIM, FIM-Europa, BMU. Sportivii, tehnicienii, oficialii, precum si alte persoane implicate in orice fel in organizarea si desfasurarea C.N.S.M. sunt obligati sa cunoasca si sa respecte prevederile acestui regulament si a anexelor sale in forma aprobata de F.R.M.

Este responsabilitatea cluburilor/asociatiilor sa isi instruiasca proprii membri in vederea cunoasterii prevederilor acestui regulament si a anexelor sale.

Necunoasterea acestui regulament si a anexelor sale nu exonereaza pe nimeni de raspundere si de eventualele sanctiuni.

1. REGULAMENTUL SPORTIV

1.1 Concursuri

1.1.1 Numarul etapelor ce compun campionatele in fiecare an sunt aprobate de Adunarea Generala din anul respectiv la propunerea Comisiei de Viteza.

1.1.2 Titlul de campion national se acorda daca sunt indeplinite urmatoarele conditii :
-desfasurarea a minim 3 etape ;
- in clasamentul general sa se poata constata ca au participat 3 sportivi de la 3 cluburi diferite.
-la egalitate de puncte Campion este cel care are cele mai multe puncte in ultima etapa.

Formatul calendarului competitional

Comisia de Viteza a propus pentru sezonul 2024 organizarea a 5 etape din care puncteaza toate 4.

➤ Campionatul National de Super Moto

Clase participante:

- juniori SM 65; intre 7 si 12 ani ;
- juniori SM 85; intre 11 si 15 ani;
- SM3, 21 de ani
- SM Open
- SM Hobby
- SM Veterani de la 40 de ani

1.1.3 F.R.M. va acorda licenta de organizare a unei etape pe baza unei cereri depuse de un membru afiliat, sau pe baza unui contract semnat cu un tert, pana cel tarziu la data AG. a anului.

- 1.1.4 Etapele pot fi parte componenta a unor competitii internationale, dar se va intocmi clasament separat.
- 1.1.5 Etapele pot fi organizate doar pe circuite omologate.
- 1.1.6 Organizatorul va depune cu minimum 30 de zile inaintea desfasurarii etapei la Secretariatul F.R.M. urmatoarele documente:
- planul detaliat (cu distante si dimensiuni) al circuitului, cu amplasamentul arbitrilor de traseu, al ambulanelor, al masinilor de stingere a incendiilor, etc.
 - programul de desfasurare a etapei (se va mentiona ora de acces la parc, ora de revizie tehnica, ora de incepere a antrenamentelor pe clase, ora de start a curselor pe clase, etc).
 - aprobarile organelor competente.
 - dovada platii taxei de calendar.
 - copie dupa polita de asigurare de raspundere civila conform Codului Sportiv.
- Organizatorul care nu depune cu 30 de zile inainte Regulamentul Particular si Programul cursei- nu mai poate tine cursa.
- 1.1.7 Organizatorul va pune la dispozitie echipamentele si personalul necesar bunei desfasurari a competitiei. Este obligatorie existenta statiilor de emisie-receptie la toti comisarii de traseu.
- 1.1.8 Organizarea serviciului medical si a serviciului P.S.I. este obligatorie si cade in sarcina organizatorului.
- 1.1.11 Organizatorul isi declina orice responsabilitate pentru pagubele cauzate unei motociclete, accesoriilor si materialelor prin accident, foc sau alt incident.

1.2 Parcul

- 1.2.1 Accesul echipelor in parcul inchis trebuie asigurat cu minimum 2 ore inaintea primului antrenament.
- 1.2.2 Accesul in parc al persoanelor si vehiculelor trebuie restrictionat si strict controlat. In parc se va asigura un serviciu P.S.I.
- 1.2.3 Echipelor li se va asigura accesul la un grup sanitar si la W.C.

1.3 Oficiali

- 1.3.1 Oficialii delegati pentru intreg campionatul sunt:

Directorul de Concurs

Este delegat de Colegiul Central de Arbitri, (sau de organizatorul extern).

Este responsabil de respectarea prezentului regulament pe parcursul intregii competitii si de buna desfasurare a antrenamentelor si curselor. Coordoneaza diferitele compartimente ale competitiei.

Are urmatoarele competente:

- a) Controleaza antrenamentele si cursa, respectarea orarului si daca este necesar, propune Juriului de Concurs modificarea orarului in concordanta cu Regulamentul Sportiv.
- b) Opreste antrenamentul sau cursa in conformitate cu Regulamentul Sportiv daca apreciaza ca este nesigura continuarea lor si se asigura ca procedura de restart este corect aplicata.
- c) Controleaza procedura de start.
- d) Autorizeaza intrarea pe circuit a ambulanelor si a vehiculelor de interventie rapida.
- e) Aplica sanctiuni sportivilor pentru incalcarea prevederilor regulamentare in timpul concursului.
- f) Aplica sanctiuni organizatorilor, membrilor echipelor, etc. pentru incalcari grave ale regulamentelor in timpul concursului.
- g) Aproba si semneaza cu titlu provizoriu rezultatele antrenamentelor, calificarilor si curselor.
- h) Aduce la cunostinta Juriului de Concurs cazurile de incalcare a regulamentelor in vigoare.

Secretarul de Concurs

Este delegat de F.R.M.
Asigura secretariatul concursului.

1.3.2 Oficialii delegati pentru fiecare etapa sunt:

Directorul de Traseu

Este propus de organizator.

Are urmatoarele responsabilitati:

- a) Se asigura ca circuitul corespunde permanent conditiilor regulamentare de desfasurare a competitiei.
- b) Se asigura ca toti oficialii si serviciile sunt la locurile lor. In acest scop, cu 20 de minute inaintea inceperii fiecarui antrenament sau a fiecărei curse, va efectua un tur de verificare a circuitului.
- c) Ia deciziile necesare pentru buna desfasurare a competitiei.
- d) Vegheaza la respectarea regulamentelor in vigoare.
- e) Sesizeaza Juriul de Concurs asupra eventualelor incalcari ale regulamentelor.

Delegatul Federal

Este delegat de B.F.

Este de drept si presedintele Juriului de Concurs.

Are urmatoarele responsabilitati:

- a) Vegheaza la respectarea stricta a regulamentelor in vigoare.
- b) Supune Juriului de Concurs apelurile spre judecare.
- c) Informeaza in scris Secretariatul F.R.M. asupra desfasurarii etapei respective.

Starterul

Este numit de Colegiul Central de Arbitri (sau de organizatorul extern).

Raspunde de procedurile de start.

Cronometrul Sef

Este numit de Colegiul Central de Arbitri (sau de organizatorul extern).

Raspunde de realizarea cronometrajului, a trecerilor, a grilei de start si a clasamentelor finale.

Alti Oficiali

Comisarii de traseu, comisarul de R.T. si parc, cronometrorii, etc. sunt numiti, dupa caz, de F.R.M., Colegiul Central de Arbitri sau de organizatorul extern. Numarul lor va fi stabilit de C.V. si va fi comunicat organizatorului dupa primirea dosarului cu documentele de organizare.

1.3.3 Toti oficialii trebuie sa posede o licenta F.R.M. sau F.I.M. corespunzatoare functiei.

1.4 Juriul de Concurs (daca organizatorul competitiei este membru F.R.M.)

1.4.1 Este format din:

- Delegatul Federal (presedinte de juriu)
- Directorul de Concurs
- Directorul de Traseu

La etapele pe circuit va fi prezent obligatoriu un observator federal . Contestatiile se vor rezolva de catre acesta.

1.4.2 Atributiile Juriului de Concurs sunt urmatoarele:

- a) Vegheaza la respectarea regulamentelor in vigoare de catre toti factorii implicati in desfasurarea concursului.
- b) Judeca contestatiile formulate impotriva deciziilor Directorului de Concurs sau a altor incalcari ale regulamentului.

1.4.3 Juriul de Concurs se va intruni de cate ori este necesar, dar obligatoriu inainte de inceperea primului antrenament si dupa incheierea antrenamentelor. La sedintele obligatorii vor lua parte si delegatii cluburilor (1 delegat pentru fiecare club), cronometrul sef, comisarul de R.T. si parc, dar fara drept de vot.

1.4.4 Hotararile se iau cu majoritatea simpla a voturilor.

1.5 Calendarul competitional

1.5.1 Datele si locurile de desfasurare a etapelor CNI se vor definitiva pana la AG.

1.5.2 Amanarea datei de desfasurare a unei etape din vina exclusiva a organizatorului se sanctioneaza cu o amenda pe care organizatorul o va plati catre F.R.M. astfel:

- anuntarea secretariatului F.R.M. cu 30-45 de zile inaintea datei de desfasurare a etapei=cuantumul taxei de calendar
- anuntarea secretariatului F.R.M. cu 15-30 de zile inaintea datei de desfasurare a etapei= cuantumul taxei de calendar plus 50%
- anuntarea secretariatului F.R.M. cu 48 de ore-15 zile inaintea datei de desfasurare a etapei=dublul cuantumului taxei de calendar
- anuntarea secretariatului F.R.M. cu 0-48 de ore inaintea datei de desfasurare a etapei=dublul cuantumului taxei de calendar plus decontarea catre cluburile participante la etapa (in baza documentelor justificative) a eventualelor cheltuieli legate de participare (carburanti, rezervari cazare, inchirieri mijloace de transport, etc.) pe care acestea le-au efectuat.

Nota: Se va considera ca data de desfasurare duminica in care a fost programat concursul, ora 8.00 a.m. Nu se aplica aceste sanctiuni in cazurile de forta majora.

1.6 Clase

- 1.6.1 -SM Junior : 65 cc (7-12 ani); 85 cc (11-15 ani) 2 T si 150 cc 4 T ;
-S3 – 250 cc 4 T si 125 - 2 T (varsta maxima -21 ani)
- S OPEN – maxim 1000 cc (cu varsta de la 15 ani).
-SM Hobby - maxim 1000 cc (cu varsta de la 15 ani).

CNI Juniori pe Motodrom si CNI Supermoto se pot desfasura impreuna, in conformitate cu programul si calendarul anuntat.

1.6.2 Caracteristicile tehnice ale motocicletelor vor fi prezentate in Regulamentul Tehnic.

1.7 Inscrisi si participanti

Inscrierea la cursa se face prin completarea si semnarea fisei de inscriere, prezentarea licentei de sportiv corespunzatoare clasei la care sportivul s-a inscris, visita si asigurarea trebuie obligatoriu sa fie valabile, iar minorii sa aiba declaratia notariala valabila si plata taxei de participare comunicata prin Regulamentul particular al competitiei.

1.7.1 Licenta F.R.M. pentru un sportiv se obtine in urma depunerii vizitei medicale cu viza de medicina sportiva, depunerii cererii tip la secretariatul F.R.M., de catre membrul afiliat din cadrul caruia acesta face parte si achitarii taxei de licentiere si asigurare. Licenta se obtine nominal pe clase de participare. F.R.M. poate refuza licentierea unui sportiv fara a motiva acest lucru.

1.7.2 Pentru a putea participa la o etapa a C.N.I. un sportiv trebuie sa posede urmatoarele documente:

- copie dupa certificatul de nastere sau dupa buletin.
- licenta F.R.M.

- avizul medical al Dispensarului Teritorial pentru Sportivi, in care sa fie inscrisa perioada de valabilitate a acestuia;
- acceptul parintilor autentificat la notariat, daca sportivul nu a implinit 18 ani la data desfasurarii etapei.
- polita de asigurare de accidente valabila pentru competitii sportive.
- dovada achitarii taxei de participare.

1.7.3 Aceste documente vor fi depuse la secretariatul concursului inaintea reviziei tehnice, si vor fi primite inapoi dupa incheierea concursului.

1.7.4 Un sportiv se poate inscrie la maximum 2 clase pe etapa dar nu cu aceeasi motocicletă.

1.8 Numerele de concurs

1.8.1 Numerele de concurs vor fi atribuite in ordinea rezultatelor obtinute in sezonul precedent Sportivii noi la o clasa vor primi numerele ramase neatribuite.

1.8.2 La cerere, un sportiv isi poate pastra numarul din sezonul precedent, daca acest lucru este posibil.

1.8.3 Numarul de concurs 1 nu poate fi atribuit decat campionului in exercitiu. Daca acesta refuza numarul 1 sau trece la alta clasa, numarul 1 va ramane neatribuit.

1.9 Revizia tehnica si controlul medical

1.9.1 Toate motocicletele si castile trebuiesc prezentate personal de catre sportiv la revizia tehnica inainte de participarea la prima sesiune de antrenamente.

1.9.2 Un sportiv poate prezenta la revizie cate 2 motociclete pentru fiecare clasa.

1.9.3 La cererea Directorului de Concurs sau a medicului de concurs, orice sportiv trebuie sa se supuna controlului medical. Refuzul atrage dupa sine descalificarea.

1.9.4 Se vor putea face controale anti doping in conformitate cu codul C.I.O.

1.10 Antrenamentele

1.10.1 Sunt obligatorii un numar de minimum 2 antrenamente cronometrate pentru fiecare clasa, care vor determina formarea grilei de start in cursa.

1.10.2 Durata minima a sesiunilor de antrenament va fi:

Clase	Antrenamente libere	Antrenamente oficiale
65 cc	Min.10 minute	Min.10 minute
85 cc	Min.10 minute	Min.10 minute
S 3	Min.15 minute	Min.15 minute
S Open	Min.15 minute	Min.15 minute
Veterani	Min.15 minute	Min.15 minute
Hobby	Min.15 minute	Min.15 minute

1.10.3 In dimineata cursei fiecare clasa va beneficia de un "warm up" de minimum 10 minute.

1.10.4 Timpul ramas din antrenament va fi afisat vizibil pentru sportivi la linia de start-sosire din 5 in 5 minute.

1.10.5 Sfarsitul antrenamentului va fi indicat cu steagul sah alb/negru. Sportivii vor fi cronometrati in continuare pana ce vor trece de steagul sah alb/negru.

- 1.10.6 Intreruperea antrenamentului datorata unui accident sau altui motiv va fi indicata cu steagul rosu. Toti sportivii vor fi obligati sa revina cu viteza redusa in parc. La reluarea antrenamentului se vor efectua numarul de minute ramase in momentul intreruperii.
- 1.10.7 Motocicletele pot fi pornite prin impingere de catre piloti si mecanici doar in sensul de parcurgere a circuitului.
- 1.10.8 Este permisa schimbarea motocicletei in timpul antrenamentului.

1.11 Calificarea pentru cursa

- 1.11.1 Pentru a fi admis in cursa, un sportiv este obligat sa efectueze minimum 5 tururi in timpul antrenamentelor (pentru clasele de juniori, scutere, 85 cmc. si atas sunt necesare minimum 3 tururi).
- 1.11.2 Daca un sportiv participa la doua clase, el va trebui sa efectueze minimum 5 (respectiv 3) tururi de antrenament la fiecare clasa.
- 1.11.3 Pentru a se califica la cursa, un sportiv trebuie sa realizeze pe un tur cel mai bun timp realizat la clasa respectiva plus 20%. Exceptii de la aceasta regula pot fi dictate de Juriul de Concurs.
- 1.11.4 Rezultatele antrenamentelor oficiale vor fi comunicate la sedinta tehnica si vor fi afisate la parc.

1.12 Grila de start

- 1.12.1 Pozitiile pe grila de start vor fi stabilite de timpii realizati de sportivi in antrenamentele oficiale, incepand cu cel mai bun timp.
- 1.12.2 In cazul claselor cuplate in aceeasi cursa, grila de start se va stabili in ordinea timpilor obtinuti de sportivi in antrenamentele oficiale indiferent de clasa din care fac parte motocicletele.
- 1.12.3 In caz de egalitate, se va lua in considerare al doilea timp ca valoare, si asa mai departe.
- 1.12.4 Grila de start va fi aranjata in randuri de cate 4 sportivi. Casetele randurilor successive ale grilei vor fi intercalate pe directia de start. Fiecare caseta va avea o latime de 1 m. Casetele aceluias rand vor fi decalate cu cate 1 m si distantate intre ele la cate 1 m. Distanta dintre randurile grilei de start va fi de 9 m.
- 1.12.5 "Pole position", atribuita celui mai rapid sportiv, va fi stabilita in cadrul omologarii traseului, de obicei in partea opusa primului viraj.

1.13 Cursele

- 1.13.1 Lungimea fiecărei curse va fi stabilita de catre organizator intre urmatoarele limite:
-clasa SOpen , S3 si SM Veterani si Hobby= minim 20 km.
- clasa 65, 85, = minim 10 km;
- 1.13.2 O numaratoare de tururi ce va afisa numarul de tururi ramase de parcurs va fi amplasata pe linia de sosire intr-un loc vizibil pentru sportivi.
- 1.13.3 Lungimea unei curse odata stabilita poate fi modificata numai de Directorul de Concurs.
- 1.13.4 Este necesara existenta a minimum 2 sisteme de cronometraj cu precizie de 1/100 sec. care sa functioneze simultan si independent.
- 1.13.5 In functie de conditiile particulare de desfasurare a fiecărei etape, Directorul de Concurs poate hotara desfasurarea cuplata a unor clase;

1.14 Procedura de start

- 1.14.1 Startul se va da cu motoarele pornite.
- 1.14.2 Vor lua startul din grila de start doar acei sportivi care au parcurs minimum 1 tur de recunoastere. Impingerea motocicletei din parc pe grila de start este interzisa.
- 1.14.3 Cu 15 minute inainte startului in cursa se va deschide parcul si se va permite sportivilor sa parcurga un tur de recunoastere. La incheierea acestui tur sportivii pot intra in parc pentru a schimba motocicleta, dupa care mai pot efectua un tur de recunoastere.
- 1.14.4 Cu 10 minute inaintea startului in cursa parcul se va inchide.
- 1.14.5 Sportivii care nu si-au ocupat locurile pe grila de start pot porni in turul de incalzire de la iesirea din parc sub indrumarea comisarului de parc. Acesti piloti nu mai pot schimba rotile din momentul afisarii panoului de "3 minute". Ei vor lua startul din spatele grilei de start.
- 1.14.6 La sosirea din turul de recunoastere, sportivii isi vor ocupa locurile initiale pe grila de start, unde pot fi asistati de maximum 3 persoane pentru fiecare motocicleta. Se pot face reglaje si se pot schimba roti pana la afisarea panoului de "3 minute".
- 1.14.7 Realimentarea cu carburant sau schimbarea rezervoarelor de benzina ale motocicletelor pe grila de start este interzisa.
- 1.14.8 In acest moment, Directorul de Traseu va anunta cursa "uscata" sau "uda". Daca nu se face nici un anunt, cursa va fi considerata automat "uscata".
- 1.14.9 Cu 5 minute inaintea pornirii in turul de incalzire se va afisa panoul de "5 minute".
- 1.14.10 Cu 3 minute inaintea pornirii in turul de incalzire se va afisa panoul de "3 minute". Sportivii isi vor pune castile.
- 1.14.11 Cu 1 minut inaintea pornirii in turul de incalzire se va afisa panoul de "1 minut". Pe grila va ramane cite un singur asistent pentru fiecare motocicleta, care il va ajuta pe sportiv sa porneasca motorul, dupa care va parasii grila de start.
- 1.14.12 Cu 30 de secunde inaintea pornirii in turul de incalzire se va afisa panoul de "30 secunde". Toti sportivii trebuie sa fie in caseta lor din grila cu motoarele pornite. Acum nu mai este permis ajutorul vreunui mecanic.
- 1.14.13 Sportivii care nu reusesc sa-si porneasca motoarele isi vor impinge motocicletele la linia parcului unde pot incerca sa-si porneasca motoarele sau pot schimba motocicletele. Acesti sportivi vor porni in turul de incalzire de pe linia parcului si vor lua startul in cursa din spatele grilei de start.
- 1.14.14 Cu 2 minute (pentru clasele de juniori cu 3 minute) inaintea startului in cursa se va da plecarea in turul de incalzire cu un steag verde. Sportivii vor parcurge un tur de incalzire urmati de o masina oficiala.
- 1.14.15 Dupa ce masina a depasit linia parcului, se va permite pornirea in turul de incalzire sportivilor care asteapta aici. Dupa 30 de secunde parcul se va inchide. Depasirea masinii oficiale este interzisa.
- 1.14.16 La intoarcerea in grila, sportivii isi vor relua locurile lor in casete, avand roata din fata a motocicletei lipita de linia care delimiteaza caseta, fara a opri motorul. Un oficial va sta in fata grilei cu un steag rosu ridicat.
- 1.14.17 Orice pilot care are probleme cu motocicleta in turul de incalzire poate reveni la linia parcului pentru a face reparatii sau pentru a schimba motocicleta.

- 1.14.18 Orice pilot care caleaza motorul pe grila de start, sau are alt gen de problema, va ramane pe motocicletă și va ridica un brat. Este cu desavarsire interzisa intarzierea startului.
- 1.14.19 Dupa ce sportivii si-au ocupat locurile pe grila si masina oficiala a incheiat turul, un oficial din spatele grilei va agita un steag verde, iar oficialul cu steagul rosu din fata grilei se va retrage.
- 1.14.20 Un semafor rosu va fi aprins timp de 2-5 secunde. Startul se va da prin stingerea semaforului rosu.
- 1.14.21 Sportivii care anticipeaza startul vor fi penalizati cu “Stop and go”. Startul anticipat este definit de miscarea inainte a motocicletei inaintea stingerii semaforului rosu. Directorul de Concurs va decide aplicarea sanctiunii si va indica semnalizarea sportivului in cauza prin aratarea unui panou cu inscriptia “Stop” si cu numarul de concurs al sportivului in turul doi. Penalizarea trebuie executata de catre sportiv in urmatoarele doua tururi din momentul semnalizarii. Daca acest lucru nu se intampla, sportivului in cauza i se va arata steagul negru.
- 1.14.22 Daca un pilot caleaza motorul dupa darea startului, comisarii de traseu il vor ajuta sa porneasca. Dupa un numar rezonabil de incercari, sportivul va impinge motocicleta pe linia parcului, unde poate primi asistenta tehnica sau poate schimba motocicleta.
- 1.14.23 Dupa ce sportivii au depasit linia parcului, comisarul de parc va permite sportivilor de aici sa ia startul in cursa.
- 1.14.24 Dupa ce liderul cursei va incheia primul tur, nu mai este permisa schimbarea motocicletei decat in cazul intreruperii cursei, iar iesirea din parc va fi inchisa.
- 1.14.25 Daca apare pe grila o problema ce poate periclita siguranta startului, starterul va afisa panoul “Start intarziat”. In acest caz, sportivii vor opri motoarele si procedura va fi reluata de la afisarea panoului de “5 minute”; sportivii vor efectua un tur de incalzire suplimentar, iar iar cursa va fi redusa cu un tur.

1.15 Procedura “Drive through”

- 1.15.1 Sportivul penalizat va trece prin fata boxelor cu viteza legala de max. 60km/ora, dupa care va reintra in cursa.
- 1.15.2 In cazul intreruperii cursei inainte de executarea penalizarii, sportivul o va executa dupa reluarea cursei.
- 1.15.3 Daca un sportiv are de executat in partea a doua a cursei un “Drive through” datorat anticiparii startului din prima parte a cursei, si daca el anticipeaza si al doilea start, i se va arata steagul negru.
- 1.15.4 Daca se termina cursa inainte ca un sportiv sa execute penalizarea, el va fi penalizat cu 30 de secunde.

1.16 Curse “ude” si “uscate”

- 1.16.1 Orice cursa trebuie catalogata drept “uda” sau “uscata”. Catalogarea va fi anuntata pe grila prin afisarea unui panou corespunzator. Daca nu se afisaza nici un panou, cursa va fi considerate “uscata”.
- 1.16.2 Curse “uscate”-O cursa “uscata” poate fi intrerupta numai de Directorul de Concurs, daca acesta considera ca modificarea conditiilor atmosferice impune schimbarea pneurilor.
- 1.16.3 Curse “ude”-O cursa “uda” nu poate fi intrerupta datorita schimbarii conditiilor atmosferice.
- 1.16.4 Cursele intrerupte datorita conditiilor atmosferice vor fi reluate drept curse “ude”.

1.17 Propulsia

1.17.1 In timpul unei curse, o motocicletă poate fi propulsată doar de puterea propriului motor, de forța musculară a sportivului sau de forța gravitațională.

1.17.2 Cu excepția cazurilor exprese prevăzute de acest regulament, ajutorul străin este interzis.

1.18 Conduita în timpul antrenamentelor și curselor

1.18.1 Sportivii sunt obligați să respecte semnificația steagurilor și a panourilor de semnalizare.

1.18.2 Sportivii trebuie să concureze într-o manieră responsabilă care să nu pună în pericol pe ceilalți sportivi sau pe alți participanți. Utilizarea motocicletelor în parc, cu excepția pornirii motorului și a deplasării spre și de la linia parcului este interzisă. În parc viteza maximă de deplasare nu va depăși 20 km/oră.

1.18.3 Un sportiv care din diverse motive a părăsit traseul, va reîntra pe circuit doar printr-un punct indicat de comisariul de traseu sau printr-un punct care nu îi va conferi vreun avantaj. Este interzisă scurtcircuitarea traseului. Nerespectarea acestor prevederi va fi sancționată cu o penalizare de 10 secunde pentru fiecare abatere. La a 3-a abatere în cursă, sportivul în cauză va fi descalificat. Eliminarea de către un sportiv a unei părți din traseu se sancționează cu descalificarea. Dacă abaterea are loc în timpul antrenamentelor oficiale, timpul obținut în turul respectiv nu va fi luat în considerare.

1.18.4 În urma unei cazături, comisarii de traseu pot ține motocicletă în timp ce sportivul face remedieri fără ajutor străin și pot ajuta la pornirea motorului.

1.18.5 Dacă un sportiv abandonează, el trebuie să își parcheze motocicletă într-un loc sigur, indicat de comisarii de traseu. Este interzisă rularea pe circuit cu viteza redusă în timpul desfășurării cursei.

1.18.6 Dacă sportivul apreciază că defectiunea poate fi remediată, el se va deplasa spre parc pe o trasă cât mai departată de trasă ideală.

1.18.7 Sportivii pot intra la parc în timpul cursei pentru schimbarea pneurilor sau pentru a efectua reparații; aceste operațiuni pot fi efectuate în fața standurilor echipelor lor. Sportivii pot fi ajutați de mecanici atât la aceste operațiuni, cât și la repornirea motocicletelor. Realimentarea motocicletelor cu benzină este interzisă înafara standurilor.

1.18.8 Transportarea pe motocicletă a unui pasager este interzisă.

1.18.9 Rularea sau împingerea motocicletei în contra sens este interzisă.

1.18.10 Este interzisă propagarea oricărui semn între motocicletă și o altă persoană sau echipament, cu excepția semnalului transponderului de cronometraj, a mesajelor scrise pe panoul de semnalizare al echipei sau de semnele făcute de sportiv.

1.18.11 Oprirea pe circuit în timpul antrenamentelor și curselor este interzisă.

1.18.12 Exersarea startului este permisă doar în condiții de maximă siguranță, după afișarea steagului săh alb/negru și înafara trasei ideale.

1.18.13 Scoaterea castii se traduce prin abandon.

1.19 Semnificația steagurilor

1.19.1 Steaguri de informare:

- Steagul național - poate fi folosit pentru darea startului
- Steagul verde - traseul este liber. Se arată neagitat în toate posturile de comisari de traseu în timpul antrenamentelor, curselor, turului de recunoaștere și turului de încălzire dacă nu este necesară arătarea altui steag. Se arată în postul de comisari de traseu imediat următor

ultimului post care a necesitat aratarea steagului galben. Este agitat de starter pentru a da plecare in turul de incalzire. Este agitat la linia parcului cand aceasta este deschisa.

- Steagul cu dungi galbene si rosii - ulei, apa, sau alta substanta afecteaza aderența in portiunea respectiva a circuitului. Se arata neagitata la postul de unde incepe incidentul.
- Steagul alb cu diagonale rosii – picaturi de ploaie pe sectorul respectiv. Se arata neagitata la postul de unde incepe incidentul.
- Steagul alb cu diagonale rosii + steagul cu dungi galbene si rosii – ploaie pe sectorul respectiv. Se arata ambele steaguri neagitate la postul unde incepe incidentul.
 - depasirea pe steag galben in timpul antrenamentelor se sanctioneaza cu anulara celui mai bun timp realizat in antrenamentul respectiv.
 - depasirea pe steag galben in timpul cursei se sanctioneaza cu o penalizare de 10 secunde.
 - daca sportivul realizeaza gresala comisa, el va ridica mana si se va lasa depasit de cel pe care tocmai l-a depasit. In acest caz nu se va mai aplica nici o sanctiune.
- Steagul albastru - lasa-te depasit. Se arata agitata la postul de comisar de traseu cand un sportiv este pe punctul de a fi depasit de un sportiv mai rapid in timpul antrenamentelor, sau cu un tur in timpul cursei.
- Steagul sah alb/negru - agitata la linia de sosire indica terminarea antrenamentului sau a cursei.

1.19.2 Steaguri de instructiuni obligatorii

- Steagul galben - agitata de comisarii de traseu indica prezenta unui pericol in fata. Sportivii trebuie sa reduca viteza si sa fie pregatiti sa opreasca. Depasirea este interzisa pana la postul unde se arata steagul verde. In timpul turului de recunoastere va fi agitata in toate posturile pentru a arata pozitia acestora pe circuit. Agitata pe linia de start inainte de darea startului semnifica start intarziat.
- Steagul alb - un vehicul de interventie se afla pe traseu. Agitata de un comisar de traseu arata ca sportivul va intalni vehiculul in sectiunea respectiva. Depasirea unui alt sportiv este interzisa. Daca vehiculul se opreste pe traseu, se va arata alaturi de steagul alb si steagul galben.
- Steagul rosu - se agita cand cursa sau antrenamentul sunt intrerupte. Sportivii se vor intoarce incet in parc. Se arata la linia parcului cand acesta se inchide. Se va arata la grila de start la sfarsitul turului de recunoastere si a celui de incalzire. Poate fi folosit pentru inchiderea traseului.
- Steagul negru - aratat impreuna cu numarul de concurs unui sportiv, indica descalificarea acestuia. El trebuie sa se retraga in parc la incheierea turului respectiv si nu mai are voie sa reia cursa.
- Steagul negru cu disc portocaliu - aratat impreuna cu numarul de concurs unui sportiv, el este informat ca motocicleta sa este periculoasa si ca trebuie sa paraseasca imediat circuitul.

1.19.3 Tabla de numere - este o tabla neagra de 70/50 cm pe care se va scrie cu alb numarul de concurs al alergatorului.

1.20 Posturile Comisarilor de Traseu

Pozitia posturilor Comisarilor de traseu va fi definitivata la omologarea traseului.

1.21 Intreruperea unei curse

1.21.1 Daca Directorul de Concurs hotaraste intreruperea cursei, atunci se va arata steagul rosu la linia de sosire si in toate posturile de arbitraj de traseu. Sportivii sunt obligati sa reduca imediat viteza si sa se intoarca la parc. Rezultatele vor fi cele luate la sfarsitul ultimului tur dinaintea aratarii steagului rosu incheiat de toti sportivii din tur cu liderul de la momentul intreruperii cursei.

1.21.2 Daca se intrerupe cursa in ultimul tur, clasamentul se va face astfel:

- a) Se va face clasamentul partial de la sfarsitul cursei tuturor sportivilor carora li s-a aratat steagul sah inaintea intreruperii cursei.
- b) Se va face clasamentul de la sfarsitul penultimului tur tuturor sportivilor carora nu li s-a aratat steagul sah inaintea intreruperii cursei.

c) Clasamentul final va fi stabilit prin combinarea celor doua clasamente partiale dupa procedeul ture/timp.

1.21.3 Daca liderul cursei si ceilalti sportivi din tur cu el au parcurs mai putin de 3 tururi pana la intreruperea cursei, atunci cursa se va relua de la inceput. Daca acest lucru nu este posibil, atunci cursa va fi anulata.

1.21.4 Daca liderul cursei si sportivii din tur cu el au parcurs mai mult de 3 tururi, dar mai putin de 1/3 din numarul total de tururi al cursei rotunjit la numarul intreg inferior, atunci cursa va fi reluata conform art.1.22.4.2, clasamentul fiind facut prin aditionarea tururilor si timpilor din cele doua curse. Daca reluarea cursei este imposibila, atunci rezultatele vor conta si se vor atribui 1/2 din puncte.

1.21.5 Daca liderul cursei si sportivii din tur cu el au parcurs 2/3 din numarul total de tururi al cursei, atunci cursa va fi considerata completa si se vor acorda punctele respective.

1.22 Reluarea unei curse intrerupte

1.22.1 Daca o cursa trebuie reluata, aceasta trebuie sa se faca cat mai repede cu putinta, in functie de conditiile traseului. De indata ce sportivii s-au reintors in parc, Directorul de Traseu va anunta ora de reluare a procedurii de start, care, daca starea traseului o permite, nu va fi mai tarzie de 10 minute de la afisarea steagului rosu.

1.22.2 Rezultatele primei parti a cursei trebuiesc afisate inaintea reluarii procedurii de start.

1.22.3 Procedura de start va fi cea normala (descrisa in paragraful 1.14).

1.22.4 Condițiile pentru cursa reluata vor fi urmatoarele:

1.22.4.1 In cazul descries in alineatul 1.21.3:

- a) Toti sportivii pot relua startul.
- b) Motocicletele pot fi schimbate sau reparate. Este permisa realimentarea.
- c) Numarul de tururi va fi cel initial.
- d) Grila de start va fi cea initiala.

1.22.4.2 In cazul descris in alineatul 1.21.4:

- a) Pot relua startul doar sportivii care au terminat prima parte a cursei.
- b) Motocicletele pot fi reparate sau schimbate. Realimentarea este permisa.
- c) Numarul de tururi al partii a doua a cursei va fi cel ramas de parcurs pana la acoperirea numarului total de tururi al cursei.
- d) Grila de start va fi data de ordinea de sosire din prima parte a cursei.
- e) Clasamentul final va fi facut pe baza aditionarii rezultatelor fiecarui sportiv clasificat in ambele parti ale cursei pe principiul ture/timp.

1.23 Sfarsitul unei curse si rezultatele

1.23.1 Cand liderul cursei a parcurs numarul de tururi stabilit pentru cursa respectiva, i se va arata steagul sah, lui si sportivilor urmatiori care trec linia de sosire.

1.23.2 Din momentul in care a fost aratat steagul sah, nici un sportiv nu mai poate iesi din parc pe circuit.

1.23.3 Daca liderul cursei este precedat indeaproape de un sportiv in ultimul tur in apropierea liniei de sosire, starterul va arata simultan ambilor sportivi steagul albastru (pentru sportivul intarziat) si steagul sah (pentru liderul cursei). Sportivul intarziat va incheia turul pentru a lua sosirea.

1.23.4 Daca steagul sah este aratat inainte ca liderul cursei sa fi incheiat numarul de tururi stabilit pentru cursa respectiva, cursa va fi considerata incheiata cand liderul cursei a trecut ultima data linia de sosire inaintea aratarii steagului sah.

1.23.5 Daca, din diferite motive, este intarziat momentul terminarii cursei, cursa va fi considerata incheiata in momentul parcurgerii numarului stabilit de tururi.

1.23.6 Pentru a fi clasat, un sportiv trebuie:

- a) Sa fi parcurs minim 75% din tururile invingatorului.
- b) Sa fi trecut linia de sosire la maximum 5 minute dupa invingator.

1.24 Parcul inchis

La sfarsitul cursei, primele trei motociclete plus oricare motociclete indicate de Directorul de Concurs vor fi depuse in parcul inchis pentru eventuale proteste. Ele vor putea fi ridicate dupa incheierea timpului regulamentar de depunere a protestelor.

1.25 Puncte si clasamente

1.25.1 Sportivii vor concura in Campionatul National de Supermoto.

1.25.2 Sportivii vor cumula punctele obtinute la fiecare cursa. Va fi declarat Campion National sportivul cu cele mai multe puncte acumulate. Punctele acordate la fiecare cursa vor fi:

locul 1 – 25 puncte	locul 9 – 12 puncte
locul 2 – 22 puncte	locul 10 – 11 puncte
locul 3 – 20 puncte	locul 11 – 10 puncte
locul 4 – 18 puncte	locul 12 – 9 puncte
locul 5 – 16 puncte	locul 13 – 8 puncte
locul 6 – 15 puncte	locul 14 – 7 puncte
locul 7 – 14 puncte	locul 15 – 6 puncte
locul 8 – 13 puncte	locul 14 - 5 puncte

1.25.3 Primii trei clasati la fiecare cursa sunt obligati sa participe la festivitatea de premiere si la conferinta de presa, daca aceasta este organizata.

1.25.4 Se va oficia festivitate de premiere doar la clasele la care podiumul este ocupat in totalitate.

2 REGULAMENTUL TEHNIC

2.1 Motociclete

Caracteristicile constructive ale motocicletelor vor fi cele stipulate in regulamentele F.I.M.

2.2 Numere de concurs

Sunt obligatorii 3 numere de concurs asezate unul frontal si doua lateral pe motocicleta, perfect vizibile de catre public si oficiali.

Vopseaua fondului va fi obligatoriu mata.

2.2.1 Dimensiuni

Cifrele vor fi de 140 mm inaltime, 80mm latime si 25mm grosimea liniei. Cifrele vor fi distantate la 15mm intre ele.

Placa de numar va fi de minimum 285mm latime si 235mm inaltime. Inclinatia numarului frontal va fi de maximum 30 de grade fata de verticala.

2.2.2 Fonturi

Fonturile admise sunt:

- futura heavy
- futura heavy italic
- univers bold
- univers bold italic
- oliver med.
- oliver med. Italic

- franklin gothic
- franklin gothic italic

2.2.3 Culorile si felul

Clasa 65 cc SM – fond negru, cifre albe, numere cu sot
Clasa 85 cc SM – fond alb, cifre negre, numere fara sot
Clasa S3 – fond verde, cifre albe, numere naturale
Clasa SOPEN – fond galben, cifre negre, numere naturale
Clasa SMHobby-fond alb, cifre rosii, numere naturale.

2.3 Echipamentul de protectie

- 2.3.1 Este obligatorie purtarea unui combinezon din piele sau din alt material rezistent la temperatura inalta si la frictiunea cu asfaltul.
- 2.3.2 Este obligatorie purtarea cizmelor si a manusilor din piele.
- 2.3.3 Este obligatorie purtarea castii de protectie, precum si a parbrizului sau a ochelarilor de protectie. Casca trebuie sa fie in perfecta stare, de masura potrivita, cu sistemul de fixare intact, fara crapaturi sau alte urme vizibile de accident.

2.4 Revizia tehnica

- 2.4.1 Revizia tehnica va fi efectuata la fiecare etapa de Comisarul de R.T. conform programului etapei si sub supravegherea Directorului de Concurs.
- 2.4.2 Comisarul de R.T. va fi la dispozitia Directorului de Concurs pe intreaga perioada de desfasurare a etapei pentru a efectua eventuale revizii tehnice dictate de acesta.
- 2.4.3 Prezentarea unei motociclete la revizia tehnica va fi considerata implicit o declaratie de conformitate cu regulamentul tehnic.
- 2.4.4 Comisarul va verifica fiecare motocicleta din punct de vedere al sigurantei cursei, si aleator din punct de vedere al respectarii altor prevederi ale regulamentului tehnic.
- 2.4.5 La sfarsitul verificarii se va lipi un abtibild pe cadrul motocicletei care atesta ca acea motocicleta a trecut verificarea tehnica.
- 2.4.6 Motocicletele vor fi verificate in numele echipelor, putand fi utilizate de oricare sportiv inscris la clasa respectiva (maximum 2 motociclete de sportiv).
- 2.4.7 Orice motocicleta angrenata intr-un accident va fi automat reverificata tehnic.
- 2.4.8 La sfarsitul fiecărei curse, Comisarul de R.T. va avea grija ca primele 3 motociclete clasate in cursa, precum si oricare alta motocicleta indicata de Directorul de Concurs sa fie depuse in parcul inchis pe perioada regulamentara de proteste, si va supraveghea demontarea in urma unui eventual protest.

2.5 Controlul zgomotului

- 2.5.1 Controlul zgomotului va fi efectuat intr-un spatiu deschis, cu minimum 10 m intre motocicleta si orice obstacol rigid.
- 2.5.2 Microfonul va fi asezat la 50cm de orificiul tevii de esapament masurati intr-un unghi de 45 grade lateral sau in sus.

2.5.3 Nivelul de zgomot maxim admis va fi de:

- 2 timpi = 113dB/A la 7000tur./min
- 4 timpi = 130dB/A la:- 7000tur./min

3 CODUL DE DISCIPLINA SI ARBITRAJ

3.1 Principii

3.1.1 Participantii, oficialii si organizatorii sunt obligati sa respecte prevederile Regulamentului C.N.SM.

3.1.2 Violarea dovedita a acestor prevederi va atrage sanctiunile prevazute in acest capitol, sau in alte capitole ale acestui regulament.

3.2 Sanctiuni

Sanctiunile sunt:

- avertismentul
- amenda
- "stop and go"
- penalizarea de timp
- descalificarea
- retragerea punctelor de Campionat
- suspendarea
- excluderea

3.2.1 Definirea sanctiunilor

- avertismentul: poate fi facut in particular sau in public.
- amenda: între 10€ si 50€ platibili in lei la cursul B.N.R.
- „stop and go“: conform art.1.15
- penalizarea de timp: penalizare de pana la 2 minute ce duce la retrogradarea sportivului in clasamentul final.
- descalificarea: poate fi dintr-o etapa, dintr-un antrenament (steag negru, steag negru cu disc portocaliu), din cursa (steag negru, steag negru cu disc portocaliu), sau de la rezultatele cursei.
- retragerea punctelor: pierderea punctelor obtinute in etapele deja disputate. de Campionat
- suspendarea: pierderea dreptului de participare la una sau mai multe etape ale C.N.I.
- excluderea: pierderea definitiva si completa a dreptului de participare in orice activitate de sub egida F.R.M.

3.2.2 Cumulul de sanctiuni

Se pot dicta mai multe sanctiuni simultane impotriva celor vinovati.

3.3 Organele de disciplina si de apel

Acestea sunt:

- Directorul de Concurs
- Juriul de Concurs
- Comisia de Disciplina
- Comisia de Apel

3.3.1 Directorul de Concurs

Este numit de Colegiul Central de Arbitri.

3.3.1.1 Autoritate si competenta

Directorul de Concurs poate sanctiona automat:

- sportivi, participanti, oficiali si organizatori pentru incalcari ale regulamentului petrecute in timpul unei etape.
- orice actiune voluntara sau involuntara a unei persoane sau grup de persoane savarsita impotriva prezentului regulament sau a indicatiilor unui oficial in timpul unei etape.
- orice act de coruptie, fraudă, sau care prejudiciaza interesele competitiei sau sportului, savarsit de o persoana sau de un grup de persoane in timpul unei etape.

3.3.1.2 Sanctiuni ce pot fi dictate de Directorul de Concurs

- avertisment
- amenda
- "Stop and Go"
- penalizare de timp
- descalificare

Directorul de Concurs poate cere Comisiei de Disciplina aplicarea unei sanctiuni mai severe.

Nerespectarea hotararilor Directorului de Concurs atrage dupa sine descalificarea.

3.3.2 Juriul de Concurs

Este format din:

- Delegatul Federal (presedinte de juriu)
- Directorul de Concurs
- Directorul de Traseu

3.3.2.1 Competenta

Juriul de Concurs judeca toate protestele formulate impotriva hotararilor luate de Directorul de Concurs sau a altor incalcari ale regulamentelor in vigoare.

3.3.2.2 Sanctiuni ce pot fi dictate de Juriul de Concurs in urma unui protest

- avertisment
- amenda
- penalizare de timp
- descalificare

Juriul de Concurs poate cere Comisiei de Disciplina aplicarea unei sanctiuni mai severe.

3.3.3 Comisia de Disciplina

Este formata conform prevederilor Statutului F.R.M.

3.3.3.1 Competenta

Comisia de Disciplina judeca toate contestatiile formulate impotriva hotararilor luate de Juriul de Concurs.

Comisia de Disciplina decide asupra cererilor formulate de Directorul de Concurs sau de Juriul de Concurs.

3.3.3.2 Sanctiuni ce pot fi dictate de Comisia de Disciplina

- avertisment
- amenda
- penalizare de timp
- descalificare
- retragerea punctelor de Campionat

- suspendare
- excludere

3.3.4 Comisia de Apel

Este formata conform Statutului F.R.M.

3.3.4.1 Competenta

Comisia de Apel judeca apelurile formulate impotriva deciziilor Comisiei de Disciplina. Comisia de Apel confirma sau infirma deciziile luate de Comisia de Disciplina, dar nu poate modifica sanctiunile dictate de aceasta.

3.4 Proteste

3.4.1 Dreptul la protest

Orice persoana (sportiv, membru al unei echipe, oficial, organizator, etc.), afectata de o decizie luata sub autoritatea F.R.M. sau de o incalcare a prezentului regulament are dreptul sa protesteze impotriva deciziei sau incalcarii respective.

Nu se poate protesta impotriva sanctiunilor de "Stop and Go" si descalificare dictate de Directorul de Concurs.

3.4.2 Procedura si limita de timp

Protestul trebuie semnat si depus numai de persoana direct interesata la secretarul competitiei in cel mult 30 minute de la comunicarea rezultatelor provizorii.

Fiecare protest trebuie sa se refere la un singur subiect.

Taxa de protest este de 10€ platibili in lei la cursul B.N.R. si va fi depusa de protestatar la secretarul competitiei. Daca protestatarul are dreptate, taxa de protest ii va fi inapoiata.

Daca protestul presupune demontarea unei motociclete, taxa de protest va fi de 50€ platibili in lei la cursul B.N.R. la secretarul competitiei, din care 10€ vor ramane la F.R.M., iar 40€ vor fi cedati partii care are dreptate, urmand ca partea perdanta sa suporte intreaga suma de 50€.

Partea perdanta va suporta de asemenea costul materialelor necesare reasamblarii.

3.4.3 Judecarea protestelor

Proteste vor fi judecate de catre Juriul de Concurs pe loc, in conformitate cu prevederile prezentului regulament, iar hotararile vor fi comunicate in scris protestatarilor.

Hotararile Juriului de Concurs intra in vigoare in momentul pronuntarii lor.

Nerespectarea hotararii Juriului de Concurs atrage dupa sine suspendarea pana la sfarsitul sezonului competitional.

3.5 Contestatii

3.5.1 Dreptul la contestatie

Oricine este nemulțumit de hotararile Juriului de Concurs poate face contestatie la Comisia de Disciplina.

3.5.2 Procedura si limita de timp

Contestatia trebuie semnata si depusa de contestatar la secretariatul F.R.M. in cel mult 3 zile (data postei) de la pronuntarea hotararii Juriului de Concurs.

Taxa de contestatie este de 130€ platibili in lei la cursul B.N.R. si va fi depusa de contestatar la secretariatul F.R.M. In cazul in care contestatarul are castig de cauza, taxa de contestatie ii va fi returnata, aceasta fiind suportata de catre perdant. Aceasta taxa este 500 de euro daca implica demontarea motocicletei

Eventualele cheltuieli ocazionate de judecarea contestatiei cad in sarcina exclusiva a contestatarului.

3.5.3 Judecarea contestatiilor

Comisia de Disciplina va judeca o contestatie in maximum 14 zile de la depunerea ei (data postei).

Hotararile Comisiei de Disciplina vor fi comunicate in scris contestatarului.

Partile implicate pot asista la judecarea contestatiei, si se pot apara, daca este cazul.

Partile implicate pot apela la ajutorul unui consilier.

Comisia de Disciplina poate solicita depozitia unor martori sau raportul unui expert.

Hotararile Comisiei de Disciplina intra in vigoare in momentul comunicarii lor (data postei), .

La cererea expresa a contestatarului, Comisia de Disciplina poate amana aplicarea hotararilor Juriului de Concurs pana la pronuntarea propriei hotarari.

Nerespectarea hotaririlor Comisiei de Disciplina atrage dupa sine excluderea.

3.6 Dreptul de clementa

Comitetul federal, dupa consultarea Presedintelui Comisiei de Disciplina, sau din proprie initiativa, poate atenua sau anula o sanctiune data de organele de disciplina, dar numai dupa epuizarea tuturor cailor de recurs.

3.7 Apelul

3.7.1 Dreptu la apel

Oricine este nemulțumit de hotararile Comisiei de Disciplina poate inainta un apel Comisie de Apel.

3.7.2 Procedura si limitade timp

Apelul trebuie semnat si depus de apelant la secretariatul F.R.M. in cel mult 3 zile (data postei) de la pronuntarea deciziei Comisiei de Disciplina.

Taxa de apel este de 130 € platibili in lei la cursul B.N.R. si va fi depusa de apelant la secretariatul F.R.M. In cazul in care apelantul are castig de cauza, taxa de apel ii va fi returnata, aceasta fiind suportata de catre perdant.

Eventualele cheltuieli ocazionate de judecarea apelului cad in sarcina exclusiva a apelantului.

3.7.3 Judecarea apelurilor

Comisia de Apel va judeca un apel in maximum 14 zile de la depunerea lui (data postei).

Hotararile Comisiei de Apel vor fi comunicate in scris apelantului.

Partile implicate pot asista la judecarea apelului, si se pot apara, daca este cazul.

Partile implicate pot solicita ajutorul unui consilier.

Comisia de Apel poate solicita depozitia unor martori sau raportul unui expert.

Hotararile Comisiei de Apel intra in vigoare in momentul comunicarii lor (data postei) si sunt definitive.

La cererea expresa a apelantului, Comisia de Apel poate amana aplicarea hotararilor Comisiei de Disciplina pana la pronuntarea propriei hotarari.

Nerespectarea hotaririlor Comisiei de Apel atrage dupa sine excluderea.

4 CODUL MEDICAL

4.1 Generalitati

4.1.1 F.R.M. adopta si recunoaste integral si neconditionat Codul Antidoping al F.I.M.

4.1.2 Sportivii trebuie sa posede un carnet de sanatate in care vor fi consemnate:

- nume, prenume, varsta, adresa, telefon, persoana de contact in caz de accident.
- grupa sanguina si Rh.
- viza medicala anuala data de Dispensarul Teritorial pentru Sportivi.
- clasa de participare.
- afectiuni ce necesita conditii speciale de tratament (alergii, astm, alte afectiuni de care trebuie tinut seama in cazul unui accident, etc.).
- diagnosticul si recomandarile medicale (apt/inapt de concurs si perioada) date de medicul care l-a consultat pe sportiv dupa producerea unui accident.

5.1.3 Organizatorul trebuie sa se asigure ca, in caz de accidente, sportivii au acces rapid si neconditionat la un spital cu servicii permanente de chirurgie, ortopedie, medicala, neurologie, radiologie si A.T.I.

4.2 Controale medicale speciale

4.2.1 La cererea Directorului de Concurs sau a Medicului de Concurs, orice sportiv este obligat sa efectueze la fata locului un control medical sau al alcoolemiei.

4.2.2 In urma rezultatelor unui asemenea control, Directorul de Concurs poate interzice unui sportiv participarea la antrenamente sau cursa.

4.2.3 Sustragerea sau refuzul unui sportiv de a efectua un control medical special sau al alcoolemiei atrage dupa sine descalificarea.

4.2.4 Dupa fiecare antrenament sau cursa, Medicul de Concurs va pune la dispozitia Directorului de Concurs o lista cu eventualii sportivi ce nu mai pot participa la antrenamente sau curse din motive medicale.

4.3 Personalul medical

4.3.1 Medicul de Concurs trebuie sa fie un medic sau paramedic cu drept de libera practica pe teritoriul Romaniei, specializat in tratamentul de urgenta al accidentelor rutiere, precum si in resuscitarea cardiorespiratorie.

4.3.2 Este obligatorie prezenta a inca doi asistenti medicali cu calificare asemanatoare celei a Medicului de Concurs.

4.3.3 Personalul medical va purta un pieptar (halat) alb cu o cruce rosie pe spate.

4.4 Echipamente medicale

4.4.1 Este obligatorie prezenta la circuit a minimum doua ambulante, dintre care una dotata cu aparatura pentru resuscitare cardiorespiratorie si cu personalul necesar.

4.4.2 Daca, din diverse motive, toate ambulantele parasesc circuitul, antrenamentul sau cursa vor fi intrerupte si vor putea fi reluate numai dupa revenirea ambulantei cu echipamentul de resuscitare cardiorespiratorie.

5 DISPOZITII FINALE

5.1 Prezentul regulament a fost reactualizat la 09.03.2024

5.2 Prevederile prezentului regulament pot fi modificate numai de Adunarea Generala.

5.3 Modificarile de ordin tehnic intra in vigoare dupa doi ani competitionali de la data adoptarii.